



COMUNE DI BUSETO PALIZZOLO

Libero Consorzio Comunale di Trapani

Ufficio Segreteria

Li, 27.04.2024

AI CONSIGLIERI COMUNALI
AL SIG. SINDACO
ALLA GIUNTA
AL SEGRETARIO COMUNALE
ALL'UFFICIO MESSI
AI RESPONSABILI DI SETTORE
LORO SEDI

AL COMANDANTE STAZIONE DEI CARABINIERI
BUSETO PALIZZOLO
ttp20455@pec.carabinieri.it

AL COMMISSARIATO DI PUBBLICA SICUREZZA DI
CASTELLAMMARE DEL GOLFO
comm.castellammaredelgolfo.tp@pecps.poliziadistato.it

A S.E. IL PREFETTO DI
TRAPANI
protocollo.preftp@pec.interno.it

ALLA QUESTURA DI
TRAPANI
gab.quest.tp@pecps.poliziadistato.it

ALL'ASSESSORATO REGIONALE DELLE
AUTONOMIE LOCALI E DELLA FUNZIONE PUBBLICA
PALERMO
assessorato.autonomie.locali.fp@certmail.regione.sicilia.it

AL REVISORE UNICO DEI CONTI
Dr. Emanuele Bologna
dott.emanuele.bologna@pec.it

COMUNE DI BUSETO PALIZZOLO
Protocollo N. 0004415/2024 del 27/04/2024

OGGETTO: INTEGRAZIONE ORDINE DEL GIORNO.

Il Presidente comunica che l'ordine del giorno del Consiglio comunale già convocato in 1ª convocazione per il giorno 29 Aprile 2024 alle ore 18:00 deve intendersi integrato con il seguente argomento:

APPROVAZIONE ELENCO PATRIMONIO IMMOBILIARE NON STRUMENTALE ALL'ESERCIZIO DELLE FUNZIONI ISTITUZIONALI (ART.58 D.L. DEL 25 GIUGNO 2008, N.112 CONVERTITO CON MODIFICAZIONI DELLA LEGGE 6 AGOSTO 2008 , N.133). ED ELENCO IMMOBILI DI PROPRIETÀ DEL COMUNE – (ART. 58 C.3) ANNO 2024.- MODIFICA ED INTEGRAZIONI ALLA DELIBERA C.C. N.6 DEL 15.02.2024 – (G.M. N.44 DEL 23.04.2024).

Nel raccomandare la massima cortese puntualità, si riporta, qui di seguito, l'ordine del giorno complessivo così come integralmente riformulato:

	Oggetto
1	NOMINA SCRUTATORI E LETTURA E APPROVAZIONE VERBALI SEDUTA PRECEDENTE.
2	APPROVAZIONE DEL RENDICONTO DELLA GESTIONE PER L'ESERCIZIO 2023 AI SENSI DELL'ART. 227, D.LGS. N. 267/2000.
3	VARIAZIONE AL BILANCIO DI PREVISIONE FINANZIARIO 2024/2026 (ART. 175, COMMA 2, DEL D.LGS. N. 267/2000).
4	APPROVAZIONE ELENCO PATRIMONIO IMMOBILIARE NON STRUMENTALE ALL'ESERCIZIO DELLE FUNZIONI ISTITUZIONALI (ART.58 D.L. DEL 25 GIUGNO 2008, N.112 CONVERTITO CON MODIFICAZIONI DELLA LEGGE 6 AGOSTO 2008 , N.133). ED ELENCO IMMOBILI DI PROPRIETÀ DEL COMUNE – (ART. 58 C.3) ANNO 2024.- MODIFICA ED INTEGRAZIONI ALLA DELIBERA C.C. N.6 DEL 15.02.2024 – (G.M. N.44 DEL 23.04.2024).

Si riporta l'art. 21 della legge regionale n. 1 settembre 1993, n.26:

Il consiglio delibera con l'intervento della maggioranza dei consiglieri in carica.

La mancanza del numero legale comporta la sospensione di un'ora della seduta.

Qualora anche alla ripresa dei lavori dovesse venir meno il numero legale, la seduta è rinviata al giorno successivo col medesimo ordine del giorno e senza ulteriore avviso di convocazione.

Nella seduta di prosecuzione è sufficiente per la validità delle deliberazioni l'intervento di un terzo dei consiglieri in carica. Le eventuali frazioni, si computano per unità.

Nella seduta di cui al comma 4° non possono essere aggiunti argomenti a quelli già iscritti all'ordine del giorno.

Si riporta inoltre, di seguito, parzialmente, l'art. 36-bis del Regolamento per il funzionamento del Consiglio Comunale, avente ad oggetto "Convocazione Consiglio Comunale in modalità mista (presenza/remoto), come integrato con Deliberazione di CC n. 32 del 30.05.2022:

1. Il Consiglio Comunale si svolge di norma in presenza.

2. Nel caso in cui uno o più Consiglieri, od altro soggetto chiamato a partecipare od intervenire alle riunioni del Consiglio (Sindaco, Assessori, Responsabili di settore o loro delegati, Revisore, ecc.), per comprovata necessità lo richiedano, le riunioni possono avvenire anche in modalità "mista" (in presenza e in remoto), consentendo agli istanti di collegarsi in videoconferenza all'aula consiliare.

3. L'istanza da parte del Consigliere Comunale dovrà essere comunicata alla Presidenza con avviso scritto presentato almeno 48 ore prima dell'adunanza alla PEC del Comune.

Distinti saluti.-



IL PRESIDENTE DEL CONSIGLIO
Rocco Mustazza

A handwritten signature in blue ink, appearing to read "R. Mustazza", written over the printed name.